

**Chú ý:** Trước khi làm bài thí sinh tạo trong đĩa **D:\** (hoặc theo hướng dẫn của cán bộ coi thi) một thư mục có dạng sau: **STT\_HOTENTHISINH\_CB**

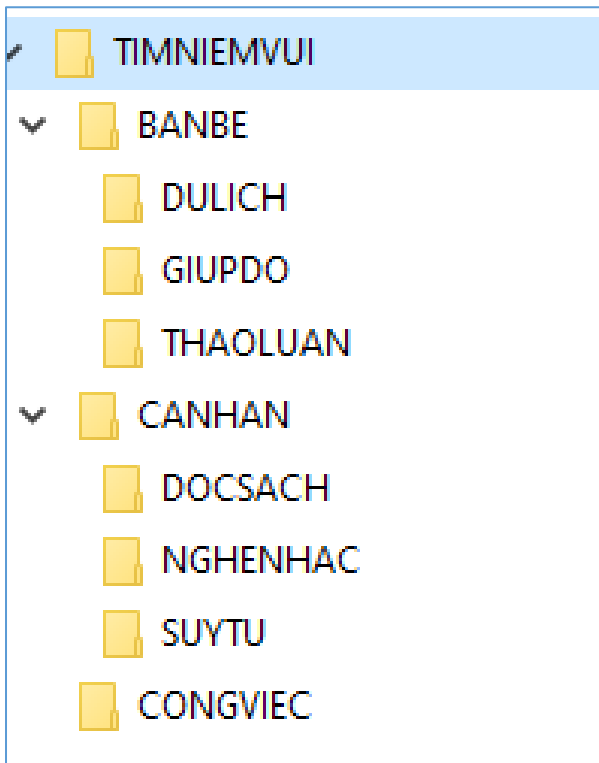
1. **STT** là số thứ tự của Thí sinh trong danh sách dự thi;
2. **HOTENTHISINH** là Họ tên thí sinh (không có dấu tiếng Việt và IN HOA) trong danh sách dự thi.
3. Các hình ảnh trong bài thi (nếu có) phải sử dụng đúng các file ảnh kèm theo đề thi.

*Giám thị coi thi không giải thích đề thi.*

## ĐỀ THI.

### 1. PHẦN WINDOWS-INTERNET. (2đ)

1.1. (0.5đ) Tạo cấu trúc thư mục như hình sau trong thư mục **STT\_HOTENTHISINH\_CB**



1.2. (0.5) Tìm kiếm các tập tin có **phần mở rộng .TXT** có dung lượng >**120KB**, copy 3 file tìm thấy vào thư mục **DOCSACH**.

1.3. (0.5đ) Chụp lại màn hình kết quả tìm kiếm ở **1.2** lưu lại thành file **TIMKIEM.png** trong thư mục **TIMNIEMVUI**.

1.4. (0.5đ) Nén thư mục **CANHAN**, đổi tên thành **KQ.RAR** và lưu trong thư mục **TIMNIEMVUI**.

## 2. PHẦN WORD. (3đ)

Tạo các nội dung theo mẫu sau trong Word và lưu thành File **BaiThi\_Word\_CB** trong thư mục **STT\_HOTENTHISINH\_CB** (đã tạo ra trong 1)

# GÓP NHẬT NIỀM VUI ĐỂ XÂY THÀNH HẠNH PHÚC

**N**hiều người than phiền rằng cuộc sống này nhàm chán, tại sao các bạn lại vô cớ đổ cái lỗi to lớn ấy cho cuộc sống, tại sao các bạn không chấp nhận thực tế rằng “sự nhàm chán ấy” là do chính các bạn. Cuộc đời ban tặng cho chúng ta vô số những điều thú vị, thế giới dâng tặng cho ta rất nhiều



thứ, quá nhiều cái đẹp, quá nhiều cái vui chỉ có điều chúng ta có biết khai thác nó không mà thôi. Việc có được những niềm vui không phải là một điều diễn ra tự nhiên trong cuộc sống, đó là do chính bản thân các bạn sắp đặt và tận hưởng nó. Vậy nên, hãy đứng dậy và tự mình tìm kiếm niềm vui cho chính mình.

<b>Để tìm kiếm niềm vui cho mình, trước hết bạn phải là chính bạn</b>	Không phải thứ người khác thấy vui cũng mang lại niềm vui cho bạn, cũng không phải những điều làm bạn thích thú lại khiến cho người khác thích thú. Bạn đã bao giờ tự hỏi: “Rốt cuộc điều gì mới làm mình thấy hứng thú?”
<b>Hãy quay ngược về tuổi thơ để nghĩ xem bạn từng thích làm điều gì?</b>	“Cái hồi bé ấy, mình đã từng tiết kiệm tiền để mua được hộp màu nước và mang hộp màu ấy đi vẽ vờ lung tung hết”. Và rồi “giờ mình cũng muốn vẽ”.

**Cuộc sống không cần quá vui. Chỉ vui thôi là đủ.  
Cuộc sống không cần giàu sang. Chỉ không thiếu là đủ.  
Nỗi buồn không cần không có. Chỉ chịu được là đủ.**

**Chú ý:** phải thực hiện đúng mẫu, ảnh lấy từ thư mục **ANH\_CB** kèm theo đề thi.

### 3. PHẦN POWER POINT. (2đ)

Thực hiện các yêu cầu sau. Kết quả lưu lại thành File **BaiThi\_PowerPoint\_CB** trong thư mục **STT\_HOTENTHISINH\_CB** (đã tạo ra trong 1).

3.1. (0.5đ) Tạo 2 Slide với **background** trộn màu **Gradient fill** như sau :



**TRÊN ĐỈNH HẠNH PHÚC**

*Góp nhặt niềm vui*

Hạnh phúc không đến từ những bó hoa đẹp không tí vết hay những món quà đắt tiền. Mà hạnh phúc đến từ những niềm vui nho nhỏ.


**Làm gì để góp nhặt được những niềm vui?**

- Hãy quan tâm đến họ - những người làm cho cuộc sống của bạn có ý nghĩa hơn
- Hãy làm những điều mà bạn yêu thích một cách tự do
- Hãy đến những nơi mà bạn muốn

Hãy làm cho cuộc sống của chúng ta có ý nghĩa hơn nhờ sự chia sẻ.

3.2. (0.5đ) Chọn hiệu ứng trong Transitions cho Slide 1 là Push và Slide 2 là Window. Slide 1 **tự chuyển** qua slide 2 sau **3 giây**, slide 2 để chế độ **On Mouse Click**.

3.3. (0.5đ) Trong Slide 1, nội dung chữ “*Trên đỉnh ...*” **tự động** xuất hiện với hiệu ứng **Bounce**. Sau đó nội dung chữ và hình **tự động** xuất hiện cùng lúc với hiệu ứng là **Expand**.

3.4. (0.5đ) Trong Slide 2, nội dung chữ “*Làm gì....*” **tự động** xuất hiện với hiệu ứng **Stretch**. Sau đó nội dung hình và chữ **tự động** xuất hiện với hiệu ứng là **Rise Up**. Khi nhấn chuột trái tất cả **biến mất** cùng lúc với hiệu ứng **shape**.

*Chú ý: phải thực hiện đúng hiệu ứng cho slide và đối tượng trên slide, ảnh lấy từ thư mục ANH\_CB kèm theo đề thi.*

#### 4. PHẦN EXCEL. (3đ)

Thực hiện các yêu cầu sau. Kết quả lưu lại thành File **BaiThi\_Excel\_CB** trong thư mục **STT\_HOTENTHISINH\_CB** (đã tạo ra trong 1).

4.1. (0.75đ) Tạo bảng dữ liệu sau:

DOANH THU MỸ PHẨM									
STT	NGÀY BÁN	MÃ SP	TÊN SP	HIỆU	SỐ LƯỢNG	ĐƠN GIÁ	THÀNH TIỀN	QUÀ TẶNG	
1	02/09/2023	KR1			10				
2	04/09/2023	SM2			20				
3	05/09/2023	PD1			8				
4	07/09/2023	SR1			10				
5	10/09/2023	PM2			15				
6	14/09/2023	SD1			20				
7	16/09/2023	SM1			15				
8	17/09/2023	KD1			8				
9	19/09/2023	SD1			18				
<b>Bảng 1</b>									
MÃ SP	TÊN SP	Đơn giá theo Hiệu			Bảng 2				
		REVLON	DEBON	MAYBELINE	Mã hiệu	Hiệu			
S	Son	170,000	250,000	87,000	M	MAYBELINE			
P	Phấn mắt	70,000	100,000	45,000	D	DEBON			
K	Kem	300,000	450,000	220,000	R	REVLON			

4.2. (0.25đ) **Tên sp:** dựa vào **kí tự đầu** của **Mã sp** tra trong **Bảng 1**.

4.3. (0.25đ) **Hiệu:** dựa vào **kí tự thứ 2** của **Mã sp** tra trong **Bảng 2**.

4.4. (0.5đ) **Đơn giá:** dựa vào **kí tự đầu** của **Mã sp** tra trong **Bảng 1**. Có 3 loại đơn giá nên dựa vào **Hiệu** để trả về số cột tương ứng trong **Bảng 1** (Nếu hiệu là **REVLON** thì trả về cột **3**, nếu hiệu là **DEBON** thì trả về cột **4**, còn lại thì trả về cột **5**)

4.5. (0.5đ) **Thành tiền** = Số lượng \* Đơn giá. Nếu **Hiệu** là “**Debon**” thì giảm 10% của Thành tiền.

4.6. (0.25đ) **Quà tặng:** Nếu **Hiệu** là **MAYBELINE** hoặc **REVLON** thì ghi là “Tặng ví cầm tay” còn lại để trống.

4.7. (0.25đ) Sắp xếp bảng tính theo **Tên SP** tăng dần.

4.8. (0.25đ) Định dạng cột thành tiền có đơn vị là “**đồng**”

---Hết---

**Chú ý:** câu nào không làm được, điền dữ liệu trực tiếp (không được tính điểm) để làm câu tiếp theo.